

## REGULAMIN UCZESTNICTWA

Niniejszy Regulamin określa podstawowe zasady związane z uczestnictwem w zajęciach "edukacjaVR" organizowanych i prowadzonych przez firmę edukacjaVR, ul. Tyniecka 70a, 32-050 Skawina, NIP: 9442186791 i obowiązuje od 1. stycznia 2019 do odwołania dla wszystkich zajęć prowadzonych na terenie Polski.

1. edukacjaVR to zajęcia skierowane głównie do dzieci w wieku 6-14 lat, w ramach których uczestnikom udostępniane są urządzenia i stanowiska pozwalające na korzystanie ze sprzętu i programów edukacyjnych w wirtualnej rzeczywistości (VR) i rozszerzonej rzeczywistości (AR).
2. Korzystanie z usług edukacjiVR jest odpłatne według aktualnego cennika zamieszczonego na stronie internetowej [www.edukacijvr.pl/](http://www.edukacijvr.pl/) lub na podstawie indywidualnej oferty handlowej przygotowanej i omówionej przed rozpoczęciem zajęć.
3. Rezerwacji terminu można dokonać osobiście podczas spotkania z przedstawicielem edukacjiVR, telefonicznie, mailowo lub poprzez formularz zgłoszeniowy znajdujący się na stronie internetowej: [www.edukacijvr.pl/](http://www.edukacijvr.pl/)
4. Płatność za zajęcia pobierana jest od każdej grupy osobno na początku ich zajęć lub po zajęciach od osoby, która organizowała z ramienia szkoły współpracę z edukacjaVR.
5. Przez lekcje w ramach edukacjaVR rozumie się 45-minutowe zajęcia, na które pracownicy edukacjiVR wraz ze sprzętem VR dojeżdżają do danej placówki.
6. W ramach tych 45 minut odbywa się przygotowanie i zapoznanie uczestników ze sprzętem oraz prezentacja w wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości.
7. W ramach jednego zlecenia w danej szkole uczestnicy mają do wyboru 2 tematy zajęć spośród wszystkich dostępnych w ofercie.
8. W pojedynczych zajęciach edukacjiVR może brać udział do 30 uczestników.
9. Placówka, w której odbywają się lekcje edukacjiVR, jest zobowiązana zgodnie z poniższymi zaleceniami przygotować udostępnić i pracownikom edukacjiVR salę, w której będą odbywać się zajęcia danego dnia, a w której kolejno będą się stawiać grupy na swoje lekcje:
  - a. sala musi być wystarczająco duża, by pomieścić do 30 osób,
  - b. w sali powinny być przygotowane 3 ławki oraz 2 krzesła dla prowadzących zajęcia, a pozostała część sali powinna być w miarę możliwości pusta by każdy uczestnik miał dla siebie około 1 metr kwadratowy.
  - c. sala musi mieć dostęp do prądu, to znaczy przynajmniej 2 działające gniazdko elektryczne
  - d. sala musi zostać udostępniona pracownikom edukacjiVR co najmniej 40 minut przed rozpoczęciem zajęć,
  - e. raz na każde 5 godzin lekcyjnych (5x45 min.) odbywania się zajęć, następuje 45 minut przerwy technicznej;

10. Nad prawidłowym przebiegiem zajęć oraz bezpieczeństwem uczestników czuwają pracownicy edukacjiVR.
11. Opiekun grupy (np. nauczyciel szkolny) musi być wsparciem organizacyjnym dla osoby prowadzącej zajęcia edukacjiVR, szczególnie w zakresie utrzymania należytej dyscypliny podczas zajęć. Jak najbardziej może on korzystać ze sprzętów VR wraz z uczniami.
12. Uczestnicy podczas zajęć mają obowiązek słuchać wskazówek oraz poleceń pracowników edukacjiVR.
13. Każdy uczestnik edukacjiVR uzyska informację o tym, jak należy posługiwać się sprzętem oraz otrzyma wsparcie pracowników podczas zajęć.
14. W przypadku umyślnego uszkodzenia sprzętu podczas użytkowania lub poprzez niezastosowanie się do poleceń prowadzących zajęcia, szkody pokrywa osoba korzystająca ze sprzętu lub jej opiekun prawny.
15. Podczas lekcji w edukacjiVR zabrania się spożywania posiłków oraz picia napojów.
16. edukacjaVR nie odpowiada za rzeczy prywatne pozostawione bez opieki przez uczestników zajęć.
17. Każdy Uczestnik zajęć edukacjiVR lub jego opiekun prawny zobowiązany jest do zapoznania się przed zajęciami z Regulaminem oraz [Ostrzeżeniem Dotyczącym Zdrowia](#). Oba dokumenty dostępne są na stronie internetowej: [www.edukacjavr.pl/](http://www.edukacjavr.pl/).
18. Skorzystanie z usług edukacjiVR jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika lub jego opiekuna prawnego treści Regulaminu oraz [Ostrzeżenia Dotyczącego Zdrowia](#) przez co rozumie się, że uczestnik nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do korzystania z oferowanych przez edukacjaVR usług.
19. Wszystkie osoby korzystające z usług edukacjiVR zobowiązane są do przestrzegania powyższego Regulaminu. Rażące nieprzestrzeganie Regulaminu może spowodować wcześniejsze zakończenie usługi bez możliwości rekompensaty.
20. edukacjaVR oświadcza, że nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody zarówno materialne jak i zdrowotne uczestników, wynikające z niestosowania się do powyższego Regulaminu i [Ostrzeżenia Dotyczącego Zdrowia](#) oraz poleceń pracowników edukacjaVR.
21. Wszelkie sugestie, opinie i reklamacje prosimy kierować na adres: kontakt@edukacjavr.pl lub listownie na adres ul. Tyniecka 70a, 32-050 Skawina z dopiskiem "edukacjaVR".